Конструктор интерактивных презентаций “Премьер-интерактив”

Конструктор интерактивных презентаций “Премьер-интерактив” 1

Знакомство с конструктором 7

Обзор главного окна 7

Создание проекта 8

Экспорт презентации для Windows 8

Слои 9

Выбрать слой 9

Отменить выбор слоя 9

Показать ограничивающую рамку 9

Изменить порядок, видимость и имя 10

Показать или скрыть слой 10

Изменить имя слоя 10

Изменить порядок 10

Скопировать и вставить 10

Дублировать слой 11

Переместить слой 11

Изменить размер слоя 11

Изменение размера в соответствии со страницей или максимальным размером слоя 12

Повернуть слой 12

Выровнять слои 13

Выровнять по странице 13

Выровнять несколько виджетов 13

Упорядочить слои 13

Упорядочить с изменением размера 13
Распределить 14

Страницы 14
Добавление страницы 14
Удаление страницы 15
Открытие страницы 15
Фон страницы и оверлей 15
Заливка цветом 15
Заливка изображения 15
Наложение изображения 16

Виджеты 16
Изображение 16
Добавить изображение 17
Изменить изображение 17
Удалить изображение 17
Изменить порядок изображений 17
Настроить изображение 17
Добавить ярлыки 18
Отображение эскизов 18
Видео 18
Добавить видео 18
Изменить видео 19
Панель воспроизведения 19
Текст 19
Добавить текстовый виджет 20
Настройки шрифта 20
Использование HTML-разметки 20
PDF 21
Добавить PDF 21
Браузер 21
Добавить браузер 21
Диорама 22

Аудио 22
Добавить аудио 22
Изменить звук 23
Графический эквалайзер 23
Панель воспроизведения 23
Анимация 24
Добавить анимацию 24
Изменить настройки анимации 24
Панель воспроизведения 25
Камера 25
YouTube 25
Добавить видео с YouTube 26
Панель воспроизведения 26
Карта 27
Добавить карты Google 27
Добавить пользовательскую карту 27
Диаграмма 27
Добавить диаграмму 27
Изменить данные 28
Цвет линий 28
Календарь 28
Добавить календарь 28
Изменить данные 28
Таблица 29
Чтобы добавить табличный виджет 29
Изменить базу данных 29
Выберите шаблон 29
Настроить макет 30
Форма 30
Добавить элемент управления формой 30
Кнопка 30
Кнопка изображения 31

Текстовое поле 31
Текстовая область 31
Список 31
Выключатель 32
Настроить стиль управления 32

Группы 33
Добавить группу 33
Группировка виджетов 33
Добавить пустую группу 33
Поместить виджет в группу 34
Переместить и изменить размер группы 34

Стиль 34
Непрозрачность 34
Границы 35
Фон 35
Заливка цветом 35
Заливка изображения 36
Маска непрозрачности 36
Наложение 36
Наложение цветов 36
Отмена наложения цвета 37
Наложение изображения 37
Поля 37
Размытие 38
Общее размытие 38
Размытие маски 38
Копирование и вставка стилей 39

Интерактивность 39
Навигация между страницами 40
Разворот виджета 40
Перетаскивание виджета 40

Блокировка виджета 41

Презентация 41

Разрешение 41

Изменить разрешение проекта 41

Предварительный просмотр на разных разрешениях 41

Ориентация 42

Изменить ориентацию 42

Автоматическая ориентация 42

Настройки 43

Асинхронная загрузка 43

Загрузка по запросу 43

След курсора 43

Анимация 44

Анимация страницы 44

Время перехода 44

Анимировать слой навигации 45

Тень 45

Анимация положения 45

X или Y анимация 45

X и Y анимация 45

Текстурная анимация 46

Анимация размера 46

Анимация ширины или высоты 46

Анимация ширины и высоты 46

Масштабная анимация 47

Анимация размера и положения 47

Анимация размера и положения 47

Максимизировать 48

Свернуть 48

Переключение максимизации 49

Анимация вращения 49

Анимация непрозрачности 49

Цветовая анимация 50
Цветовая анимация фона 50
Наложение цветовой анимации 50
Анимация размытия 50
Действия 51
Обзор редактора действий 51
Таблица действий 52
Панель аргументов 53
Панель анимации 53
Задержка 53
Панель повтора 54
Добавление действия 54
Повторяющееся действие 55
Удалить действие 55
Приостановить действия 55
Аргументы 55
Постоянный 55
Свойство 55
Значение JavaScript 56
Задержка действия 56
Настройки анимации 56
Тип анимации 56
Продолжительность анимации 56
Повторить действие 57
Количество повторов 57
Интервал 57

Знакомство с конструктором

Обзор главного окна

Конструктор интерактивных презентаций “Премьер-интерактив”— это интегрированная среда разработки. Вы используете конструктор интерактивных презентаций “Премьер-интерактив” для создания приложений для iOS, Android, Windows и Mac, не написав ни строчки кода. Конструктор интерактивных презентаций “Премьер-интерактив” предоставляет инструменты для управления всем рабочим процессом разработки — от создания приложения до его публикации в магазинах приложений. Весь пользовательский интерфейс может быть построен с использованием функции перетаскивания.
Проект содержит необходимые файлы и ресурсы для разработки вашего приложения. Чтобы создать проект, начните с одного из **шаблонов** , а затем измените его по своему усмотрению.

После создания проекта появляется **главное окно** . Это окно является вашим основным интерфейсом для просмотра, редактирования и управления всеми частями вашего проекта.

Используйте **панель инструментов** для добавления виджетов и файлов, настройки рабочей среды. Виджеты — это мощная функция, позволяющая легко добавлять в проект компоненты пользовательского интерфейса.

Используйте **навигатор** для просмотра структуры проекта, перехода между страницами, добавления, удаления и упорядочения элементов в проекте. Щелчок правой кнопкой мыши на элементе в навигаторе позволяет получить доступ к контекстному меню элемента. Выберите виджет в навигаторе, чтобы выделить его в рабочей области, или дважды щелкните страницу, чтобы открыть ее.

Используйте **Инспектор** для просмотра и редактирования информации о выбранном объекте или проекте.

Используйте **Редактор действий** для просмотра и редактирования действий, выполняемых при возникновении события.

Используйте **Редактор кода** , чтобы добавить в свои проекты пользовательские динамические функции с помощью JavaScript и QML.

Создание проекта

Когда вы создаете проект, вы сначала выбираете шаблон для общего стиля приложения, а затем модифицируете проект по своему усмотрению. Шаблоны включают в себя необходимую конфигурацию проекта и файлы, которые помогут вам быстро приступить к созданию приложения.

Экспорт презентации для Windows

Чтобы экспортировать проект в Windows:

1. Выберите «Файл» > «Экспорт» > «Экспорт в Windows» в главном меню.
2. В диалоговом окне укажите папку и имя файла для сохранения экспортированного проекта и нажмите Сохранить
3. По завершении экспорта экспортированный проект будет сохранен в указанной папке с расширением EXE.

Слои

Руководство по работе со слоями и возможность удобной навигации — очень важные факторы при работе со слоями. В этом разделе показано, как выбирать, перемещать и организовывать слои.

Выбрать слой

- Виджет правой кнопкой мыши в рабочей области
- Щелкните левой кнопкой мыши имя слоя в навигаторе.

Примечание. Удерживайте Ctr для выбора нескольких виджетов.

Отменить выбор слоя

- Нажмите Esc
- Нажмите на пустое место в Workplace
- Выберите страницу или проект в навигаторе

Показать ограничивающую рамку

Прямоугольная рамка вокруг виджета или группы, позволяющая выделить объект щелчком левой кнопки мыши. Это полезно, когда у вас есть прозрачный виджет на странице.

Чтобы показать или скрыть ограничивающую рамку:

- Нажмите кнопку в нижней части рабочего места.

Изменить порядок, видимость и имя

Показать или скрыть слой

- Щелкните значок глаза
- рядом с именем слоя в Навигаторе, чтобы скрыть его. Нажмите еще раз, чтобы показать.

Изменить имя слоя

- Дважды щелкните имя слоя в Навигаторе, введите новое имя.

Изменить порядок

1. Выбрать слой
2. Выполните одно из следующих:
    - Перетащите слой вверх или вниз в Навигаторе
    - Выберите «Правка» > «Вернуться» в меню.
    - Нажмите Alt+ <или Alt+

Скопировать и вставить

1. Выбрать слой
2. Чтобы скопировать слой, выполните одно из следующих действий:
    - Нажмите Ctrl+C
    - Выберите «Правка» > «Копировать» в меню.

    - Щелкните правой кнопкой мыши в навигаторе и выберите «Копировать элемент».
3. Выберите слой, после которого вы вставите скопированный слой
4. Выполните одно из следующих:
    - Нажмите Ctrl+V
    - Выберите «Правка» > «Вставить в меню».
    - Щелкните правой кнопкой мыши и выберите элемент Вставить

Дублировать слой

Чтобы дублировать слой:

1. Выбрать слой
2. Выполните одно из следующих:
    - Нажмите Ctrl+D
    - Выберите «Правка» > «Дублировать» в меню.

Переместить слой

1. Выбрать слой
2. Выполните одно из следующих:
    - Перетащите выбранный слой в рабочую область
    - Введите x или y в Инспекторе геометрии
    - Переместите слой с помощью клавиш со стрелками. Удерживайте Shift

Изменить размер слоя

1. Выбрать слой
2. Выполните одно из следующих:

- Нажмите и перетащите маркеры вокруг слоя в рабочей области. Удерживайте Shift, чтобы сохранить пропорции. Удерживайте Alt, чтобы изменить размер от центра.
- Введите значение в поле «Ширина» или «Высота» в Инспекторе геометрии.
- Удерживайте Ctrl И нажимайте клавиши со стрелками, чтобы изменить размер от верхнего левого угла. Удерживайте Shift, чтобы изменить размер на 10 пикселей.

Изменение размера в соответствии со страницей или максимальным размером слоя

1. Выберите один или несколько слоев
2. Чтобы соответствовать ширине, выберите «Выровнять» > «Изменить размер по ширине» или нажмите W
3. Чтобы соответствовать высоте, выберите «Выровнять» > «Изменить размер по высоте» или нажмите

Повернуть слой

1. Выбрать слой
2. Выполните одно из следующих:
    - Переместите указатель за пределы ограничительной рамки (указатель становится изогнутым, двусторонняя стрелка
    -) и перетащите. Удерживайте Shift, чтобы ограничить поворот с шагом 15°.

Выровнять слои

Выровнять по странице

1. Выберите один слой
2. Выберите необходимое выравнивание в меню «Выравнивание»:
    - Влево или нажмите L
    - Вправо или нажмите R
    - Топ или нажмите T
    - Внизу или нажмите B
    - Отцентрируйте по вертикали или нажмите V
    - Отцентрируйте по горизонтали или нажмите H

Выровнять несколько виджетов

1. Выбрать слои
2. Выберите необходимое выравнивание в Align

Примечание. Чтобы выровнять несколько слоев на странице, дважды нажмите нужную клавишу. Например, чтобы выровнять несколько слоев по верху страницы, нажмите T

Упорядочить слои

1. Выберите несколько виджетов, группу или страницу
2. Выберите нужную аранжировку в Arrange:
    - Вертикально или нажмите Alt+V
    - По вертикали и выберите номер строки
    - Горизонтально или нажмите Alt+H
    - Горизонтально и выберите количество столбцов
    - Случайно или нажмите Alt+R
    - Симметрично или нажмите Alt+S

Упорядочить с изменением размера

1. Выбрать виджеты
2. Выберите необходимое изменение размера в Arrange:
    - Измените размер по вертикали или нажмите Alt+ Shift+V
    - Измените размер по горизонтали или нажмите Alt+ Shift+H
    - Произвольное изменение размера или нажмите Alt+ Shift+R
    - Симметричное изменение размера или нажмите Alt+ Shift+S

Распределить

1. Выбрать виджеты
2. Выберите «Расстановка» > «Распределить по горизонтали» или «Упорядочить» > «Распределить по вертикали».

Страницы

Руководство по работе со страницами, которые используются для создания вашего интерфейса и отображения содержимого для пользователя. Большинство приложений содержат несколько экранов, что означает, что они состоят из нескольких страниц.

Добавление страницы

Выполните одно из следующих:

- Выберите «Вставка» > «Добавить страницу»;

- Щелкните правой кнопкой мыши в Навигаторе, выберите Добавить страницу;
- Нажмите на панели навигации.

Удаление страницы

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Выполните одно из следующих:
    - Нажмите Delete;
    - Выберите Правка > Удалить;
    - Щелкните правой кнопкой мыши, выберите «Удалить»;

Открытие страницы

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Выполните одно из следующих:
    - Двойной щелчок по значку страницы
    - Нажмите Ctrl+Return
    - Щелкните правой кнопкой мыши, выберите Открыть страницу

Фон страницы и оверлей

Заливка цветом

Чтобы заполнить фон страницы сплошным цветом:

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите кнопку «Цвет» в разделе «Фон» и выберите цвет.

Заливка изображения

Чтобы вставить пользовательское изображение в качестве заливки:

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите кнопку «Изображение» в разделе «Фон» и выберите изображение.

Чтобы удалить изображение, нажмите —кнопку справа

Наложение изображения

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите кнопку «Изображение» в разделе «Наложение» и выберите изображение.

Примечание: оверлейное изображение отображается над виджетами.

Виджеты

Виджет — это слой с определенной функциональностью, который является основным строительным блоком для компонентов пользовательского интерфейса. Существует множество виджетов, упрощающих добавление интерактивных объектов в ваш проект.

Изображение

Изображение или последовательность изображений, которые пользователь может прокручивать.

Добавить изображение

1. Выберите страницу
2. Выполните одно из следующих:
    - Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Изображение».
    - Нажмите + на панели инструментов
3. Выберите один или несколько файлов изображений

Изменить изображение

1. Выберите виджет изображения
2. Открыть инспектор виджетов
3. Дважды щелкните изображение в таблице
4. Выберите файл изображения

Удалить изображение

1. Выберите виджет изображения
2. Открыть инспектор виджетов
3. Выбрать изображение в таблице
4. Нажмите Del или нажмите Удалить

Изменить порядок изображений

1. Выберите виджет изображения
2. Открыть инспектор виджетов
3. Перетащите изображение в таблицу

Настроить изображение

1. Выберите виджет изображения
2. Открыть инспектор виджетов

3. Выберите режим заливки в разделе настроек
4. Выберите стиль галереи из списка стилей.

Добавить ярлыки

1. Выберите виджет изображения
2. Открыть инспектор виджетов
3. Включить метки в разделе «Ярлыки»
4. Дважды щелкните текстовую ячейку рядом с изображением в таблице.
5. Введите текст и нажмите Enter
6. Настроить ярлыки:
    - Выберите положение из списка (сверху, снизу или по центру)
    - Нажмите «Фон» и выберите цвет
    - Откройте Инспектор шрифтов и установите параметры шрифта.

Отображение эскизов

1. Открыть виджет изображения
2. Открыть инспектор виджетов
3. Выберите режим миниатюр из списка миниатюр:
    - Нет: скрыть миниатюры
    - Точки: показать точки
    - Миниатюры: показать миниатюры

Видео

Добавить видео

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Выполните одно из следующих:
    - Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Видео».
    - Нажмите + на панели инструментов
3. Выберите видеофайл

Изменить видео

1. Выберите виджет видео
2. Открыть инспектор виджетов
3. Нажмите Выбрать видео
4. Выберите видеофайл

Панель воспроизведения

1. Выберите виджет видео
2. Открыть инспектор виджетов
3. Выберите из Показать список воспроизведения, когда отображать панель воспроизведения:
    - Всегда: всегда показывать панель воспроизведения
    - Никогда: никогда не показывать панель воспроизведения
    - Развернуть: показать панель воспроизведения, когда виджет развернут
4. Настроить панель воспроизведения:
    - Введите высоту панели в поле «Высота».
    - Выберите цвет фона
    - Включите Blurred, чтобы добавить эффект размытия (будет работать только с полупрозрачным фоном).
    - Выберите цвет элементов управления

Текст

Обычный или форматированный текст

Добавить текстовый виджет

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Выполните одно из следующих:
    - Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Текст».
    - Нажмите + на панели инструментов, выберите текстовый файл.
3. Открыть инспектор виджетов
4. Вставьте или введите текст в текстовую область

Настройки шрифта

1. Выберите текстовый виджет в навигаторе
2. Открыть инспектор шрифтов
3. Установить настройки шрифта

Использование HTML-разметки

Текстовые виджеты могут отображать стилизованный текст, заданный с помощью подмножества разметки HTML 3.2:

- `<b></b>`- смелый
- `<strong></strong>`- смелый
- `<i></i>`- курсив
- `<br>`- новая линия

- `<p>`- параграф
- `<u>`- подчеркнутый текст
- `<font color="color_name" size="1-7"></font>`
- `<h1> to <h6>`- заголовки
- `<a href="">`- якорь
- `<img src="" align="top,middle,bottom" width="" height="">`- встроенные изображения
- `<ol type="">`, `<ul type="">`и `<li>`- упорядоченные и неупорядоченные списки
- `<pre></pre>`- предварительно отформатированный

PDF

Документ PDF будет преобразован в виджет изображения

Добавить PDF

1. Выберите страницу
2. Выполните одно из следующих:
    - Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «PDF».
    - Нажмите + на панели инструментов
3. Выберите файл PDF

Браузер

Добавить браузер

1. Выберите страницу

2. Выполните одно из следующих:
    - Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Интернет».
3. Открыть инспектор виджетов
4. Вставьте адрес страницы в поле URL

Диорама

Изображение с метками; пользователь может панорамировать и масштабировать.

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Выполните одно из следующих:
    - Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Диорама».
3. Открыть инспектор виджетов
4. Нажмите «Добавить» в разделе «Диорама», чтобы добавить метку.
5. Дважды щелкните текстовую ячейку, введите текст
6. Дважды щелкните ячейку изображения, выберите изображение из ваших документов.
7. Нажмите «Правка» > «Отменить выбор», чтобы перетащить метку в нужное место.

Аудио

Аудиофайл, который может воспроизводить пользователь

Добавить аудио

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Выполните одно из следующих:

    - Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Аудио».
    - Нажмите + на панели инструментов
3. Выберите аудиофайл

Изменить звук

1. Выберите аудио виджет
2. Открыть инспектор виджетов
3. Нажмите Выбрать звук
4. Выберите аудиофайл

Графический эквалайзер

1. Выберите аудио виджет
2. Открыть инспектор виджетов
3. Включить эквалайзер для отображения графического эквалайзера
4. Настроить эквалайзер:
    - Выберите цвет
    - Установить ширину полосы
    - Включите Dots, чтобы отображать точки вместо полос

Панель воспроизведения

1. Выберите аудио виджет
2. Открыть инспектор виджетов
3. Выберите из Показать список воспроизведения, когда отображать панель воспроизведения:
    - Всегда: всегда показывать панель воспроизведения
    - Никогда: никогда не показывать панель воспроизведения

    - Развернуть: показать панель воспроизведения, когда виджет развернут
4. Настроить панель воспроизведения:
    - Введите высоту панели в поле «Высота».
    - Выберите цвет фона
    - Включите Blurred, чтобы добавить эффект размытия (будет работать только с полупрозрачным фоном).
    - Выберите цвет элементов управления

Анимация

Последовательность изображений или анимированных GIF-файлов, которые пользователь может воспроизвести

Добавить анимацию

Чтобы добавить анимацию:

1. Выберите страницу
2. Выполните одно из следующих:
    - Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Анимация».
3. Выберите видео, несколько изображений или анимированный gif

Примечание. Видео будет преобразовано в последовательность изображений .

Изменить настройки анимации

1. Выберите виджет анимации
2. Открыть инспектор виджетов
3. Выберите режим заполнения

4. Выберите «Частота кадров», чтобы изменить скорость воспроизведения Примечание: не поддерживается для анимированных файлов GIF .
5. Включите автовоспроизведение, чтобы начать воспроизведение, когда страница открыта
6. Включить циклическое воспроизведение

Панель воспроизведения

1. Выберите виджет анимации
2. Открыть инспектор виджетов
3. Выберите из Показать список воспроизведения, когда отображать панель воспроизведения:
    - Всегда: всегда показывать панель воспроизведения
    - Никогда: никогда не показывать панель воспроизведения
    - Развернуть: показать панель воспроизведения, когда виджет развернут
4. Настроить панель воспроизведения:
    - Введите высоту панели в поле «Высота».
    - Выберите цвет фона
    - Включите Blurred, чтобы добавить эффект размытия (будет работать только с полупрозрачным фоном).
    - Выберите цвет элементов управления

Камера

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Камера».

YouTube

Добавить видео с YouTube

1. Выберите страницу
2. Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «YouTube».
3. Открыть инспектор виджетов
4. Вставьте URL-адрес скопированной ссылки на видео YouTube в URL-адрес

Поддерживаемые URL-адреса YouTube:

- Одиночное видео
- Плейлист
- Канал

Панель воспроизведения

1. Выберите виджет YouTube
2. Открыть инспектор виджетов
3. Выберите из Показать список воспроизведения, когда отображать панель воспроизведения:
    - Всегда: всегда показывать панель воспроизведения
    - Никогда: никогда не показывать панель воспроизведения
    - Развернуть: показать панель воспроизведения, когда виджет развернут
4. Настроить панель воспроизведения:
    - Введите высоту панели в поле «Высота».
    - Выберите цвет фона

- Включите Blurred, чтобы добавить эффект размытия (будет работать только с полупрозрачным фоном).
- Выберите цвет элементов управления

Карта

Добавить карты Google

1. Выберите страницу
2. Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Карта».
3. Открыть инспектор виджетов
4. Вставьте свой ключ Google API в поле API Google.

Посмотрите, как получить ключ Google API:https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/get-api-key.

Добавить пользовательскую карту

1. Выберите виджет карты
2. Открыть инспектор виджетов
3. Удалить ключ Google API из поля Google API
4. Вставьте код для вставки в поле iFrame.

Диаграмма

Диаграммы данных и графики

Добавить диаграмму

1. Выберите страницу
2. Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Диаграмма».

Изменить данные

1. Выберите диаграмму
2. Инспектор открытых баз данных
3. Нажмите «Изменить данные» в разделе «База данных».
4. Открыть вкладку «Данные»
5. Двойной щелчок по ячейке
6. Введите значение и нажмите Enter

Цвет линий

1. Выберите диаграмму
2. Открыть инспектор виджетов
3. В списке цветов выберите строку
4. Нажмите кнопку Выбранный цвет
5. Выберите новый цвет.

Календарь

Добавить календарь

1. Выберите страницу
2. Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Календарь».

Изменить данные

1. Выберите календарь
2. Инспектор открытых баз данных
3. В разделе «База данных» нажмите «Конструктор SQL».

4. Выберите Данные, введите изменения

Таблица

Отображает данные в виде списка, строк или таблиц

Чтобы добавить табличный виджет

1. Выберите страницу
2. Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Таблица».
3. Открыть инспектор базы данных
4. Выполните одно из следующих:
    - Нажмите «Создать», чтобы создать новую базу данных.
    - Нажмите «Открыть», чтобы выбрать существующую базу данных.

Изменить базу данных

Чтобы изменить базу данных:

1. Выберите виджет таблицы
2. Открыть инспектор базы данных
3. Нажмите Открыть
4. Выберите базу данных из списка баз данных
5. Нажмите «ОК».

Выберите шаблон

Чтобы выбрать шаблон:

1. Выберите виджет таблицы
2. Открыть инспектор виджетов
3. Выберите шаблон в разделе Шаблоны

4. Для каждого поля «Шаблон» выберите соответствующее поле «Таблица» и нажмите «Далее».

Настроить макет

Чтобы настроить макет таблицы:

1. Выберите виджет таблицы
2. Открыть инспектор виджетов
3. Установите новые параметры в разделах Table и Item

Форма

Элементы управления формой — это интерактивные компоненты пользовательского интерфейса вашего приложения. Существует множество элементов управления, которые вы можете использовать в своем проекте, например, кнопки, текстовые поля, ползунки, флажки, списки и многое другое. Каждый элемент управления имеет определенные атрибуты, которые зависят от выбранного типа элемента управления вводом.

Добавить элемент управления формой

1. Выберите страницу
2. Выберите «Вставка» > «Виджеты» > «Форма».
3. Открыть инспектор виджетов
4. Выберите тип элементов управления из списка Тип

Кнопка

1. Выберите виджет формы
2. Выберите кнопку в

3. Введите текст метки в поле «Метка»
4. Включите Checkable для кнопки с двумя состояниями, которая может быть отмечена или не отмечена.
    - Включить или отключить Отмечено, чтобы установить начальное состояние

Кнопка изображения

1. Нажмите «Изображение» и выберите файл изображения.
2. Щелкните Выбранное изображение и выберите файл изображения для состояния щелчка или отметки.
3. Измените размер изображения, чтобы отобразить текстовую метку. Вы также можете выбрать Положение изображения.

Текстовое поле

Однострочный ввод текста.

1. Введите исходный текст в текстовом поле

Текстовая область

Многострочный ввод текста.

1. Введите исходный текст в текстовом поле

Слайдер

Элемент управления, который вводит линейное значение.

1. Введите начальное значение ползунка в поле Индекс
2. Установите минимальные и максимальные значения ползунка
3. Введите размер шага ползунка в поле «Шаг».

Список

Список это представление для представления списков данных, особенно длинных списков, требующих прокрутки.

1. Введите элементы списка в поле Список, каждый с новой строки
2. Введите начальный выбранный индекс в поле Индекс
3. Выберите вертикальную или горизонтальную ориентацию из списка Ориентация.

Выключатель

Элемент управления, предоставляющий переключаемое значение.

1. Включить или отключить Отмечено, чтобы установить начальное состояние.

Настроить стиль управления

1. Выберите форму
2. Открыть инспектор виджетов
3. В разделе «Стиль элементов управления» выполните одно из следующих действий:
    - Нажмите «Цвет», чтобы выбрать новый цвет (справа цвет формы, если флажок установлен);
    - Выберите цвет границы (справа - цвет границы, если флажок установлен) в поле цвета границы;
    - Выберите размер границы в поле Размер границы;
    - Выберите радиус в поле Радиус границы;
    - Выбрать цвет проверяемого текста в выбранном поле шрифта;
    - Выберите положение кнопки в поле положения изображения, если выбран ImageButton;

- Выберите размер кнопки в поле размера изображения, если выбран ImageButton;
- Выберите цвет ползунка в поле цвета ползунка (справа - цвет ползунка, если флажок установлен), если выбран Ползунок;
- Выберите размер слайдера в поле Размер слайдера;

Группы

Руководство по работе с группами. Слои в вашем документе можно сгруппировать, чтобы они отображались как один слой. Как и обычные слои, группы можно перемещать, изменять их размер и вращать.

Добавить группу

Группировка виджетов

1. Выбрать виджеты в Навигаторе
2. Выполните одно из следующих:
    - Нажмите Ctrl+G;
    - Щелкните правой кнопкой мыши, выберите «Группировать выбранные элементы».
    - Щелкните Вставить > Сгруппировать выбранные элементы.

Добавить пустую группу

1. Выбрать страницу в навигаторе
2. Выполните одно из следующих:

- Щелкните правой кнопкой мыши, выберите Добавить группу
- Нажмите tree/folder-plus на панель навигации
- Щелкните Вставить > Добавить группу.

Поместить виджет в группу

1. Выберите один или несколько виджетов или групп
2. Перетащите выбранные слои в группу в Навигаторе

Переместить и изменить размер группы

Группы можно перемещать и изменять их размер, как и любой слой. Размер дочерних слоев будет изменен в соответствии с размером группы.

Вы также можете заблокировать ширину и высоту дочернего слоя. Это применимо только для изменения размера группы с помощью действий.

1. Выбрать дочерний слой
2. Открыть инспектор геометрии
3. Включить фиксированную ширину или фиксированную высоту

Стиль

Руководство по работе со стилями. Как изменить цвет и непрозрачность слоя, установить границы и поля, применить эффекты и т. Д.

Непрозрачность

Вы можете настроить общую прозрачность виджета:
Чтобы изменить прозрачность:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Установите непрозрачность в поле «Непрозрачность» в разделе «Стиль».

Чтобы скрыть часть виджета, вы можете использовать Маска непрозрачности

Границы

Вы можете добавлять границы к виджетам. Он может иметь различную ширину, цвет и радиус.

Чтобы добавить границы:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. В разделе Граница настройте границу:
    - Установить ширину границы
    - Вы также можете установить разную ширину границы для каждой стороны.
    - Нажмите Цвет, чтобы выбрать цвет

Фон

Заливка цветом

Чтобы заполнить фон виджета сплошным цветом:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите «Цвет фона» в разделе «Фон».

Заливка изображения

Чтобы вставить пользовательское изображение в качестве фона:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите Фоновое изображение и выберите файл изображения.
4. Выберите режим заливки изображения из списка

Маска непрозрачности

Вы можете использовать маску непрозрачности, чтобы скрыть часть виджета. Маска представляет собой изображение в градациях серого, поэтому черные области скрыты, белые области видны, а оттенки серых областей отображаются с различными уровнями прозрачности.

Чтобы добавить маску непрозрачности:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите Маска изображения в разделе Маска и выберите файл изображения.
4. Выберите режим заливки изображения из списка

Наложение

Наложение цветов

Вы можете заменить цвета виджета монохромным наложением.

Чтобы добавить наложение цвета:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите «Цвет наложения» в разделе «Наложение» и выберите цвет.

Отмена наложения цвета

1. Нажмите «Цвет наложения» в разделе «Наложение».
2. Выберите черный цвет
3. Введите 0 в поле альфа-канала

Наложение изображения

Вы можете разместить изображение поверх виджета. Режимы наложения определяют, как накладываемое изображение и виджет смешиваются друг с другом.

Чтобы добавить наложение изображения:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите «Наложение изображения» и выберите файл изображения.
4. Выберите режим наложения

Поля

Поля используются для создания пространства вокруг содержимого виджета. Вы также можете установить разные поля для каждой стороны.

Чтобы добавить поля виджета:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Установите поля для каждой стороны в разделе «Поля».

Размытие

Вы можете применить эффект размытия к виджетам.

Общее размытие

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Установить размытие в поле Размер размытия

Размытие маски

Размытие виджета по альфа-каналу изображения, поэтому непрозрачные области размыты, прозрачные области не размыты, а полупрозрачные области отображаются с различными уровнями размытия.
Чтобы добавить маску размытия:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор стилей
3. Нажмите Маска размытия и выберите файл изображения.

Копирование и вставка стилей

Вы можете быстро применить стиль от одного слоя к другому. Если вы примените стиль к странице, он также будет применяться ко всем дочерним виджетам.

Чтобы скопировать и вставить стиль:

1. Выбрать слой в навигаторе
2. Чтобы скопировать стиль, выполните одно из следующих действий:
    - Нажать Ctrl+Shift+C
    - Щелкните правой кнопкой мыши, выберите стиль копирования
    - Выберите «Формат» > «Скопировать стиль».
3. Выберите другой слой в навигаторе
4. Чтобы вставить стиль, выполните одно из следующих действий:
    - Нажимать Ctrl+Shift+V
    - Щелкните правой кнопкой мыши, выберите «Вставить стиль».
    - Выберите «Формат» > «Вставить стиль».

Интерактивность

Руководство по добавлению интерактивности в ваше приложение.

Навигация между страницами

Чтобы перейти на следующую страницу:

1. Перетащите правый край страницы
2. Перетащите левый край страницы, чтобы перейти на предыдущую страницу

Чтобы изменить размер области поворота:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Открыть инспектор проекта
3. Откройте вкладку «Анимация».
4. Введите значение в поле «Площадь поворота» в разделе «Взаимодействие».

Разворот виджета

Чтобы позволить пользователю максимизировать виджет по клику:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор взаимодействия
3. Включить максимизацию

Перетаскивание виджета

Чтобы разрешить пользователю перетаскивать виджет:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор взаимодействия
3. Отключить фиксированный флажок

- Включить размер блокировки, чтобы отключить изменение размера
- Включить блокировку поворота, чтобы отключить поворот
- Включите Lock x для перемещения только по оси Y
- Включите Lock y для перемещения только по оси X

Блокировка виджета

Чтобы запретить пользователю взаимодействовать с виджетом:

1. Выбрать виджет
2. Открыть инспектор взаимодействия
3. Отключить интерактивность

Презентация

Разрешение

Изменить разрешение проекта

Чтобы изменить разрешение проекта:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Открыть инспектор проекта
3. Откройте вкладку «Настройки»
4. Изменить ширину и высоту

Предварительный просмотр на разных разрешениях

Для предварительного просмотра в другом разрешении:

1. Нажмите кнопку «Устройство» на нижней панели.

2. Выберите необходимое разрешение в списке

Чтобы остановить предварительный просмотр:

1. Нажмите кнопку «Устройство» на нижней панели.
2. Выберите соотношение по умолчанию в списке

Ориентация

Ориентация проекта зависит от значений ширины и высоты. Если высота больше ширины, проект имеет портретную ориентацию; если ширина больше высоты, проект имеет альбомную ориентацию.

Изменить ориентацию

Чтобы изменить ориентацию проекта:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Открыть инспектор проекта
3. Откройте вкладку «Настройки»
4. Поменять местами значения ширины и высоты

Автоматическая ориентация

Чтобы заблокировать ориентацию проекта (игнорировать ориентацию устройства):

1. Выберите проект в навигаторе
2. Открыть инспектор проекта
3. Откройте вкладку «Настройки»
4. Выберите «Текущий» из списка «Ориентация».

Чтобы адаптировать ориентацию проекта (перерисовать содержимое в новой ориентации):

1. Выберите проект в навигаторе

2. Открыть инспектор проекта
3. Откройте вкладку «Настройки»
4. Выберите «Оба» из списка «Ориентация».

Настройки

Асинхронная загрузка

Загружает виджеты и активы асинхронно в фоновом режиме. Это позволяет сразу показывать страницу, даже если виджеты все еще загружаются.
Синхронно блокирует рендеринг страницы и ждет полной загрузки всех виджетов и их ресурсов.
Чтобы включить асинхронную загрузку:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Открыть инспектор проекта
3. Откройте вкладку «Настройки»
4. Включить асинхронный режим

Загрузка по запросу

Отключите Загрузку по требованию для предварительной загрузки следующей и предыдущей страницы.
Чтобы включить загрузку по запросу:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Открыть инспектор проекта
3. Откройте вкладку «Настройки»
4. Включить загрузку по запросу

След курсора

Чтобы показать мышь или сенсорный след:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Открыть инспектор проекта
3. Откройте вкладку «Настройки»
4. Включить Показать след в разделе Мышиный след
5. Отрегулируйте размер и цвет
6. Включить Random для случайного цвета для каждого касания (будет игнорировать значение цвета)

Анимация

Руководство по добавлению анимации в ваше приложение. Конструктор интерактивных презентаций “Премьер-интерактив” предоставляет очень богатую и разнообразную среду для поддержки анимации. В этом обзоре рассказывается, как создавать собственные анимации.

Анимация страницы

Чтобы изменить тип анимации страницы:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Откройте вкладку «Анимация» в Инспекторе проектов.
3. Выберите тип анимации в списке анимации страницы

Время перехода

1. Выберите проект в навигаторе
2. Откройте вкладку «Анимация» в Инспекторе проектов.
3. Введите время перехода в поле «Длительность» (в миллисекундах).

Анимировать слой навигации

Вы можете включить или отключить анимацию элементов страницы навигации:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Откройте вкладку «Анимация» в Инспекторе проектов.
3. Включить навигацию Animate в разделе анимации страницы

Тень

Вы можете включить эффект тени для анимации Flip и Scale:

1. Выберите проект в навигаторе
2. Откройте вкладку «Анимация» в Инспекторе проектов.
3. Включить тень в разделе анимации страницы

Анимация положения

X или Y анимация

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить X» (или «Установить Y»).
5. Введите значение аргумента X (или Y) (от 0 до 1)

X и Y анимация

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».

3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить положение».
5. Введите значение для аргументов X и Y

Текстурная анимация

Чтобы анимировать только текстуру:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить текстуру X» (или «Установить текстуру Y»).
5. Введите значение аргумента X (или Y) (от 0 до 1)

Анимация размера

Анимация ширины или высоты

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить ширину» (или «Установить высоту»).
5. Введите значение для аргумента ширины (или высоты)

Анимация ширины и высоты

1. Выбрать виджет

2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить размер».
5. Введите значение для аргументов ширины и высоты

Масштабная анимация

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить масштаб».
5. Введите значение для аргумента Масштаб

Примечание. Масштаб изменяет размер текстуры, а не виджета.

Анимация размера и положения

Анимация размера и положения

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить размер и положение».
5. Введите значение для аргументов lt и rb:
    - Введите расстояние от левого или верхнего края в поле «Значение» для аргумента lt.

    - Введите расстояние от правого или нижнего края в поле «Значение» для аргумента rb.

Чтобы восстановить измененный размер виджета до его предыдущего размера:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить размер и положение» для отмены.

Максимизировать

Чтобы развернуть виджет на весь экран:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Развернуть».

Свернуть

Чтобы восстановить прежний размер развернутого виджета:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите Действия > Анимация > Свернуть.

Переключение максимизации

Это действие максимизирует виджет, если он свернут, и минимизирует, если он развернут.

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия в выделенной строке в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Включить максимизацию».

Анимация вращения

Чтобы добавить анимацию вращения:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия выделенной строки в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Повернуть» (или «Повернуть X» или «Повернуть Y»).
5. Введите значение для аргумента Угол

Анимация непрозрачности

Чтобы добавить анимацию непрозрачности:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия выделенной строки в редакторе действий.

4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить непрозрачность».
5. Введите значение аргумента Непрозрачность (от 0 до 1)

Цветовая анимация

Цветовая анимация фона

Чтобы добавить анимацию цвета фона:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия выделенной строки в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить цвет».
5. Выберите цвет

Наложение цветовой анимации

Чтобы добавить анимацию цвета наложения:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия выделенной строки в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить цвет наложения».
5. Выберите цвет

Анимация размытия

Чтобы добавить анимацию размытия:

1. Выбрать виджет
2. Выберите «Вставка» > «Действие».
3. Дважды щелкните ячейку действия выделенной строки в редакторе действий.
4. Выберите «Действия» > «Анимация» > «Установить размытие».
5. Введите значение аргумента «Размытие» (от 0 до 99).

Действия

Редактор действий — это инструмент визуального программирования, который предлагает разработку сложных действий и сценариев без необходимости написания кода, а также обработку таких событий, как щелчок, двойной щелчок и т. д.

Обзор редактора действий

Редактор действий — инструмент визуального программирования, предлагающий разработку сложных действий и сценариев без необходимости написания кода, а также обработку таких событий, как щелчок, двойной щелчок, открытие и закрытие страницы, изменение свойств виджета. Вы также можете запускать и останавливать мультимедиа, управлять навигацией, скрывать и отображать элементы, анимировать положение, размер и внешний вид виджета и просто изменять любые свойства проектов, страниц или виджетов, доступных в Инспекторе.
Любые изменения, вызванные такими действиями, будут сохраняться только до конца сеанса и не сохранятся при закрытии

проекта. При работе в Редакторе любые действия можно отменить щелчком за пределами рабочей области. Чтобы приостановить какие-либо действия в Редакторе, нажмите Остановить действие под кнопкой запуска Редактора сценариев.
Интерфейс редактора действий состоит из таблицы, панели аргументов, панели анимации и панели повторения. С помощью этого интерфейса любые действия, инициированные событиями в других элементах, могут быть созданы для различных элементов. На панели аргументов можно указать значения для действий и свойств, например, страницу для перехода или цвет для заливки фона виджета. Панель анимации позволяет настроить скорость и тип анимации для анимированных действий, таких как скорость движения виджета. Для настройки последовательности действий поле Задержка используется для ввода времени (в миллисекундах), по истечении которого выполняется действие. В строке повтора можно установить интервал и количество повторов для любого указанного действия.

Таблица действий

Таблица действий содержит список добавленных действий.
В столбце « Источник » указан элемент, событие которого запускает действие (в другом или в том же элементе).
Столбец « Событие » указывает событие, которое запускает действие.
Столбец Target указывает элемент, для которого запускается действие.
В столбце Action выбираются действия.
Чтобы изменить значение ячейки, дважды щелкните ячейку. В раскрывающемся меню выберите элемент, событие и действие.

Панель аргументов

После того, как действие выбрано, значение для этого действия можно установить на панели аргументов. Некоторые действия не имеют значений, например, переход на следующую страницу. Другие действия принимают несколько значений одновременно, например, чтобы задать положение, необходимо ввести значения x и y.

Постоянное значение

По умолчанию тип аргумента — Const , т. е. значение, введенное в поле.

Свойство

Чтобы передать свойство другого элемента в качестве значения, укажите свойство в качестве типа аргумента. Справа появится список предметов, свойства которых можно использовать. Выберите недвижимость в списке ниже.

Значение сценария

Чтобы использовать условие или математическую операцию, выберите Сценарий в качестве типа аргумента. В текстовом поле введите выражение, значение которого будет аргументом действия.

Панель анимации

Если действие можно анимировать, вы можете выбрать тип и продолжительность анимации на панели «Анимация».

Задержка

Чтобы отложить действие, используйте поле Задержка. Введите время в миллисекундах. При возникновении события действие будет выполнено только по истечении установленного времени.

Панель повтора

Чтобы повторить действие несколько раз, введите количество повторов на панели «Повтор».

Добавление действия

Чтобы добавить действие:

1. Выберите элемент в дереве проекта
2. Выберите «Вставка» > «Действие». Добавленное действие будет выделено в Редакторе действий.
3. Выберите источник и событие:
    - Дважды щелкните исходную ячейку, чтобы выбрать исходный объект
    - Дважды щелкните ячейку события, чтобы выбрать событие
4. Выберите цель и действие:
    - Дважды щелкните целевую ячейку, чтобы выбрать целевой объект
    - Дважды щелкните ячейку «Действие», чтобы выбрать действие.
5. Установить аргумент действия на панели «Аргумент»
6. При необходимости установите задержку (в миллисекундах)

Повторяющееся действие

Чтобы дублировать действие:

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Нажмите Ctrl+D или щелкните Дублировать действие
3. на панели инструментов Редактора действий

Удалить действие

Чтобы удалить действие:

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Нажмите Del или щелкните Удалить действие

Приостановить действия

Чтобы временно приостановить действия:

1. Установите флажок Приостановить действия

Аргументы

Постоянный

Чтобы добавить константу в качестве аргумента:

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Выберите Const в списке Тип
3. Введите значение для аргумента

Свойство

Чтобы добавить свойство объекта в качестве аргумента:

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Выберите Property в списке Тип
3. Выберите элемент в списке объектов

4. Выберите свойство в списке свойств

Значение JavaScript

Чтобы добавить выражение JavaScript в качестве аргумента:

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Выберите Script codeв списке Тип
3. Вставьте код в поле Код

Задержка действия

Чтобы отложить выполнение действия:

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Дважды щелкните ячейку «Задержка» и введите значение (в миллисекундах).

Настройки анимации

Тип анимации

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Открыть панель анимации
3. Выберите анимацию в списке Тип

Продолжительность анимации

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Открыть панель анимации
3. Введите значение в поле «Длительность» (в миллисекундах)

Повторить действие

Количество повторов

Чтобы повторить действие более одного раза:

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Открыть панель повтора
3. Введите значение в Count поле

Интервал

Чтобы установить интервал повторения:

1. Выберите действие в Редакторе действий
2. Открыть панель повтора
3. Введите значение в Interval